|  |  |
| --- | --- |
| CT001 – Validar ataque | |
| Objetivos do Teste: | Verificar se um ataque ao território x pode ser feito a partir do território Y. |
| Pré-condições: | 1. O jogador já trocou as suas cartas por exércitos e já distribuiu os exércitos recebidos 2. O jogador já selecionou os territórios de origem (x) e de destino (Y) |
| Parâmetros de entrada: | 1. Território de origem do ataque (x) 2. Território de destino do ataque (y) 3. Cor do jogador da vez (cor) 4. Quantidade de exércitos usados no ataque (n) |
| Ações: | 1. Verificar se o território de origem pertence ao jogador da vez 2. Verificar se o território de destino NÃO pertence ao jogador da vez 3. Verificar se n >= 1 e n<= 3 4. Verificar se a quantidade (a) de exércitos existentes no território de origem é tal que a – n >= 1 5. Verificar se o território de origem tem fronteira com o território de destino |
| Retorno esperado: | 1. True (o ataque pode ser realizado) ou False (o ataque não pode ser realizado) |
| Observações: |  |